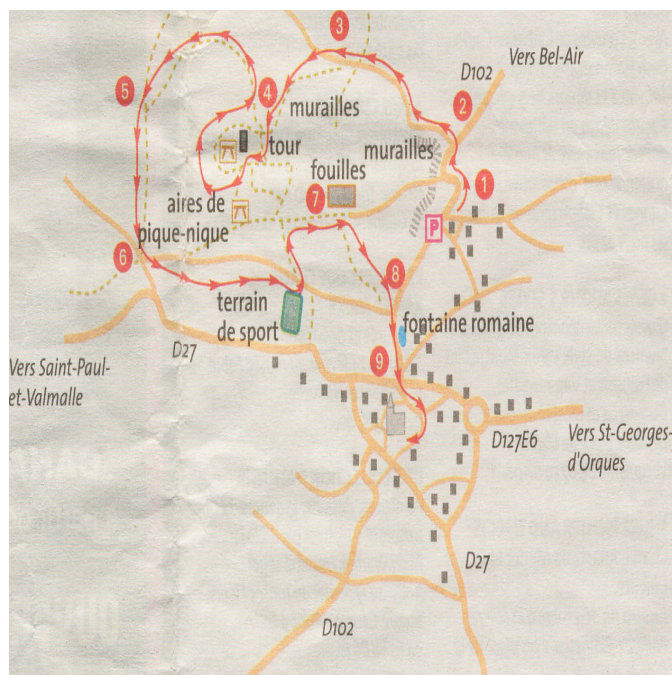


Murviel les Montpellier

Oppidum et vieux village



Le site archéologique de Murviel permet, outre la découverte d'un étonnant patrimoine à l'origine de l'agglomération, une balade en famille dans un milieu végétal.

Pratique :

Durée: 1h30 à 2h avec les visites pour 3,5 ou 4 km et 80 ou 110 m de dénivelé selon que vous décidez ou non de monter au village.

Niveau : familial

Équipement : bonnes chaussures, appareil photo.

Pour y aller: allez à Juvignac puis vers Murviel-lès-Montpellier via St-Georges d'Orques (D 27 E 6). Au rond-point d'entrée de ce village, tout droit et, au niveau du stop, à droite par la D 102 qui descend puis remonte jusqu'à un autre stop. Garez-vous à gauche, sur le parking des visiteurs de l'oppidum.

A Murviel-lès-Montpellier, bien des balades sont possibles avec paysages variés aux couleurs changeantes, zones de vignes et petits sommets permettant des panoramas exceptionnels, notamment sur le littoral. Celle-ci se penche sur le site archéologique de l'oppidum, avec un cheminement longeant les murailles, mais aussi le cœur ancien du village doté d'un charme particulier. Carte IGN TOP 25 2743 ET MontpellierPalavas.

Du parking, approchez-vous du panneau sur la muraille gallo-romaine, sa poterne et son caniveau. Revenez sur la D 102 et partez à gauche. Dans la boucle à droite qui suit, arrêtez-vous au niveau d'un autre panneau à gauche.

Sentier végétal

- 1 Délaissez la petite route à gauche pour continuer sur la D 102 pendant 150 m.
- 2 Prenez alors la petite route de gauche. Après une montée sur le goudron, délaissez un premier chemin gauche et marchez encore 50 m.
- 3 Délaissez alors cette route désormais descendante, pour emprunter le chemin de gauche longeant peu après une imposante muraille de blocs calcaires et en rejoignant une autre plus haut. Il agit du rempart primitif qui entourait une zone d'habitat tuée sur la partie sommitale, de la colline. Vous accédez ensuite à la porte d'accès sur gauche face à un chemin ascendant à droite.
- 4 Passez par cette ouverture et découvrez, juste 3rès dans un bosquet, une ancienne tour d'observation une aire de pique-nique. Les lieux habités au II^e siècle avant J.-C. En continuant sur chemin, vous observez une citerne verte au fond de la clairière. Sans l'atteindre, retournez par la droite le bosquet et rejoignez un sentier partant à droite en longeant un versant boisé sur la niche. Ignorez les descentes jusqu'à accéder au niveau des bases de la première muraille que vous enjambez pour continuer tout droit. Le sentier, étroit et très végétal, retrouve le point 4. Descendez alors à gauche sur chemin raviné pour retrouver en 400 m une piste en fond de combe.
- 5 Partez à gauche dans cet univers boisé et, après 500 m, c'est un carrefour de pistes et de routes.
- 6 Prenez ici la première petite route de gauche évoluant au pied de la colline. Marchez environ 450 m puis, face au terrain de sport en contrebas, à gauche le long d'une vigne sur un sentier qui rejoint peu après un chemin et une oliveraie. En allant à droite, vous vous retrouvez au niveau d'un autre sentier sur la droite.
- 7 Sur la gauche, c'est le site des fouilles. Revenez en 7 pour partir par l'autre sentier. Continuez sur la branche de gauche qui permet d'accéder à la D 102.
- 8 À ce niveau, 2 possibilités: rejoindre le parking en montant à gauche ou visiter le village en passant devant la fontaine romaine.
- 9 En montant par la Triade, vous arrivez à l'église. Prenez à gauche la rue de l'Église et observez la restauration de son chevet. Revenez par la rue des Remparts pour retourner au parking.